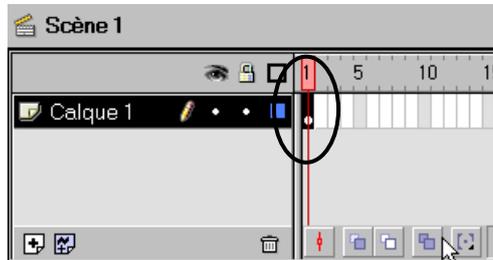


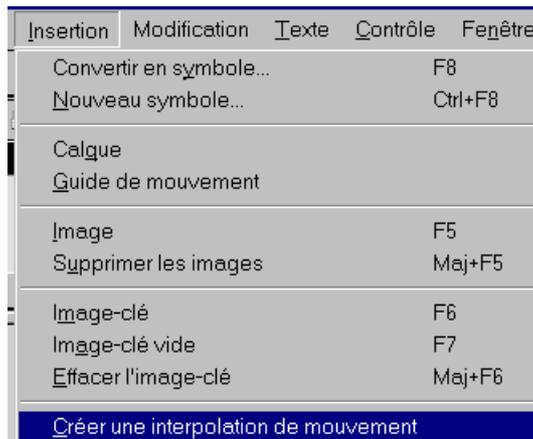
## Animation de forme simple

1 Comme pour les autres types d'animation, il faut d'abord dessiner une forme sur la scène.

2 Sélectionner l'image de début du scénario avec le bouton gauche de la souris.



3 Créer une interpolation de mouvement en sélectionnant le menu Insertion>Créer l'interpolation de mouvement.



4 Nous allons maintenant préciser à Flash qu'il s'agit d'une interpolation de forme et non de mouvement.



Sélectionner le bouton "Afficher les occurrences"

5 Sélectionner l'onglet Image. Puis, vis à vis la case Interpolation, sélectionner l'option Forme.

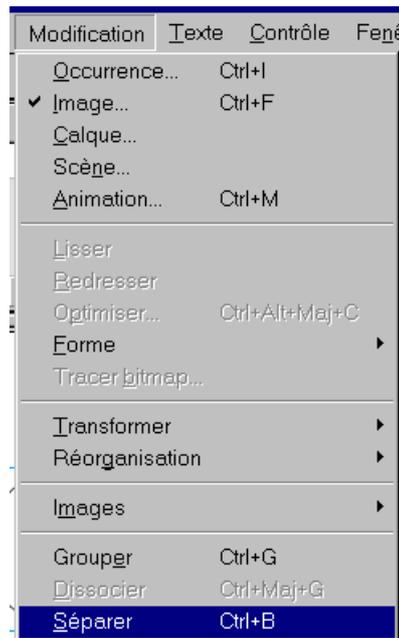


Si le symbole suivant apparaît dans la boîte de dialogue précédente, c'est que Flash a groupé une ou plusieurs formes pendant le processus de création de l'interpolation. Pour l'interpolation de forme, il

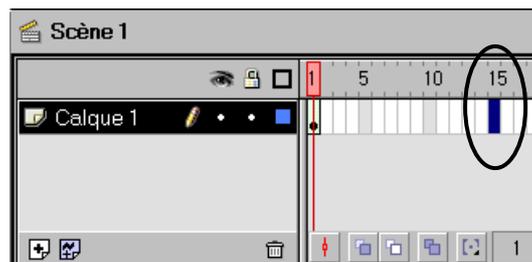


faut séparer les formes

Pour séparer une forme, sélectionner le menu **Modification>Séparer** après avoir sélectionné la forme à séparer.



6 Nous allons maintenant préciser où s'arrêtera notre animation. Sélectionner une image du scénario.



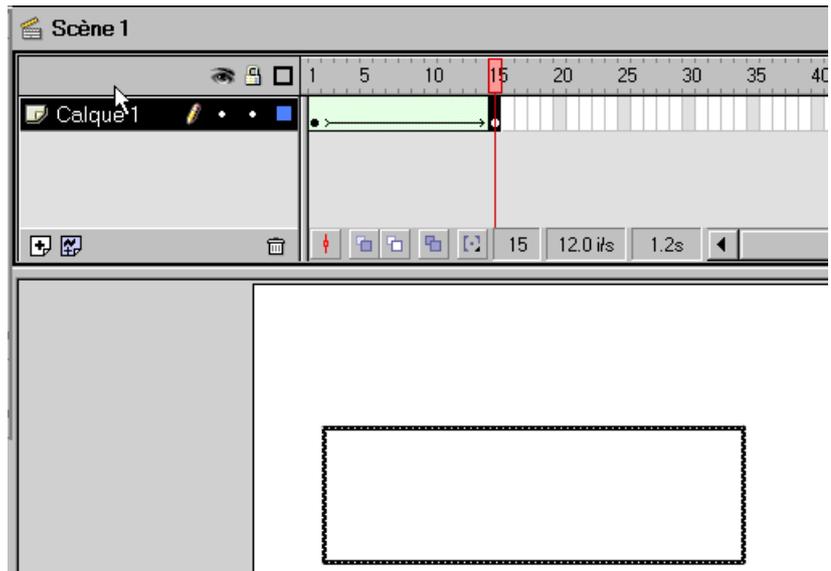
7 Insérer une image clé vide puisque nous avons besoin d'une nouvelle forme.



8

Les images sont maintenant de couleur verte. Cette couleur précise qu'il s'agit d'une interpolation de forme et non une interpolation de mouvement.

La flèche vous indique que vous avez créé une interpolation sur ces images.



9 Vérifier le résultat avec le menu Contrôle>Tester l'animation.

