

Quelques conseils pour l'habillage d'un site web

Les dimensions des pages HTML

La résolution la plus répandue à l'heure actuelle est de 800*600 pixels. Ce qui signifie que vos pages doivent être réalisées ou testées sous cette résolution avant leur publication.

En réalité les pages doivent être avoir une taille réelle de 760 *420 pixels si on veut tenir compte des barres de menus des navigateurs.

Dans le cas des tableaux il faut veiller à respecter une largeur inférieure à 420 pixels.

Les polices de caractères

Il faut absolument éviter les polices exotiques et se restreindre aux polices standard (arial, verdana, times ...). En effet, l'affichage d'une page comportant une police spéciale ne peut se faire que si le poste dispose de cette police dans le système ce qui n'est pas toujours les cas.

Les couleurs

- Il faut se limiter aux couleurs appartenant à la palette web qui comporte 216 couleurs (voir palette dreamweaver). Dans certaines cas les couleurs complexes sont interprétées par les navigateurs en couleurs approximatives proches.
- Il faut favoriser le mode positif, c'est à dire : un fond clair avec des caractères foncés. c'est ce qui est le plus confortable pour le travail visuel. En fait il s'agit de reproduire les contrastes d'une feuille de papier.
- Préférez les fonds clairs (même blancs) aux fonds sombres et noirs.
- Le nombre total de couleurs utilisées devrait être limité à un maximum de 3 (2 couleurs de caractères + 1 couleur de fond).
- Certains couples de couleurs sont à éviter (couples caractères/fond ou caractères/caractères). Ces couples, *rouge avec bleu ; jaune avec violet ; jaune avec vert*, sont reconnus comme causant une sollicitation excessive de la rétine.
- Evitez en général les couleurs vives pour les fonds d'écrans.
- Gardez une présentation homogène d'une page à l'autre.

Les images

Le problème majeur les images c'est qu'elles sont très volumineuses et par conséquent très gourmandes en mémoire et en bande passante et par conséquent lenteur de la transmission.

Il fallait donc imaginer des systèmes de compression et de codages.

L'HTML permet d'afficher 3 types de formats d'images : GIF, JPG(JPEG) et PNG.

	GIF	JPG	PNG
Couleurs	256	16 millions	16 millions
Compression	Pas d'altération de l'image	Altération de l'image Perte d'information	Altération de l'image Perte d'information
Transparence	oui	non	oui
Animation	Oui (gif animé)	non	non
Utilisation	Image logique : schéma, texte	Image photoréaliste	Image photoréaliste

Conseils concernant les noms de fichiers :

- pas de caractère interdit dans les noms: accents, espace, point, slash
- adopter les majuscules ou les minuscules une fois pour toute. Evitez les mélanges.
- utiliser des noms de fichiers courts (8 caractères) sinon utiliser le souligné (_)