

Les cadres

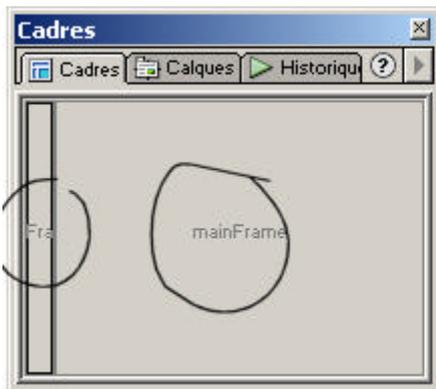
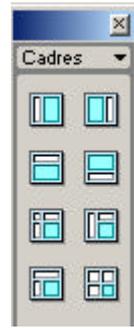
Utilisation des cadres

Il existe plusieurs méthodes pour créer un jeu de cadres.

- en divisant un document existant par *insertion>cadres*.
- par le lanceur objets: *commun>cadres* et choisir un modèle prédéfini.
C'est le moyen le plus simple pour les débutants.

Une fois le jeu de cadres créé, il est recommandé d'utiliser l'inspecteur des cadres pour définir leurs propriétés. Pour cela :

- cliquer *Fenêtre>cadres* et nommer les cadres.
- afficher également la palette propriétés.



Dans la palette propriétés, renseigner les champs cadre et défiler (auto).

Une fois terminé utilisez la commande :

- *Fichier>enregistrer tout* en prenant soin de nommer chaque fichier.

Remarque 1:

pour un jeu de deux cadres il faut 3 fichiers :

- le cadre de gauche (gauche.htm)
- le cadre de droite (droit.htm)
- la page conteneur (index.htm)

Remarque 2:

Les liens hypertextes placés dans le jeu de cadres doivent être **ciblés**.



Significations des autres ciblage

- _blank: ouvre le document lié dans une nouvelle fenêtre, en gardant la fenêtre courante.
- _parent: ouvre le document lié dans le jeu de cadres parent.
- _self: ouvre le document lié dans le même cadre, en remplaçant son contenu courant.
- _top: ouvre le document lié dans la fenêtre de base du navigateur, en supprimant tous les cadres.